



Učme se pracovat i ve virtuálním světě

Evidenční číslo projektu:	23SMV01-0021
Datum zahájení:	01. 08. 2023
Datum ukončení:	31. 07. 2024
Celkové způsobilé výdaje:	30 000 Kč

Cílem projektu je implementace vzdělávacích technologií využívajících virtuální realitu a rozšířenou realitu do výuky odborných předmětů v SŠ-PVC Dobruška.

Prostřednictvím využívání těchto technologií, které jsou mladé generaci velmi blízké, hodlá škola více aktivizovat žáky při výuce témat, která jsou často stereotypní a pro žáky neatraktivní.

Aktivizací žáků chce škola zvýšit motivaci svých žáků k poznávání obsahů zejména technického zaměření. Tím budeme nadále přispívat k rozvoji polytechnického vzdělávání v okrese Rychnov nad Kněžnou a s ohledem na strukturu našich žáků i k rozvoji polytechnického vzdělání nejen v Královéhradeckém kraji.

manažer projektu: PaedDr. Hana Voborníková
email: vobornikova.hana@sspvc.cz

finanční manažer: Ivana Zelená
email: zelena.ivana@sspvc.cz